

## BUDOWA CIAŁA

5

## BRON BIAŁA

-

5

## WALKA WRĘCZ

-

5

## WYTRZYMAŁOŚĆ

4

9

## ZRĘCZNOŚĆ

8

## BRON KRÓTKA

6

14

## INFILTRACJA

8

13

## REFLEKS

9

17

## PERCEPCJA

3

## BRON DŁUGA

-

3

## OBSŁUGA POJAZDÓW

-

3

## WYCZULONE ZMYŚŁY

-

3

## INTELIGENCJA

5

## TECHNIKA

-

5

## WIEDZA OGÓLNA

-

5

## WIEDZA TAJEMNA

5

10

## OPANOWANIE

4

## HAKOWANIE

-

4

## KONEKSJE

-

4

## TRIK I FORTEL

-

4

## WERWA

5

## CHARYZMA

5

10

## MOC

5

10

## SIŁA WOLI

5

10

## ZALETY

## ODBICIE

## TATUAŻE CIENI

## SPECJALIZACJE

## ILE FABRYKA DAŁA!

## WSKAZÓWKI DOTYCZĄCE ODGRYWANIA POSTACI

- Nie uważasz się za człowieka. Ludzie to Twoi sojusznicy — być może tymczasowi, być może na zawsze. Na ten moment opłaca Ci się być lojalnym, dlatego nie sprawiasz problemów i wykonujesz rozkazy.

- Kiedy robi się niebezpiecznie, tracisz ludzkie odruchy. Stajesz się drapieżnikiem, walczącym, by zwyciężyć. Nie wahasz się przed wykorzystaniem jakiegokolwiek przewagi.

- Odzyskałeś ludzki umysł, ale pewne odruchy pozostały. Jesteś przyzwyczajony do wykonywania rozkazów i nie działasz z własnej inicjatywy, dopóki w grę nie wchodzi przetrwanie.

## WALKA DYSTANSOWA

## NAZWA BRONI

1-10 m / 11-50 m / 51-150 m / 151m-2 km

## OBRAŻENIA

## PRZĘKŁĘTY COLT (1 ATAK)

19 / 16 / - / - .

24

## PRZĘKŁĘTY COLT (2 ATAKI)

17 / 14 / - / - .

24

## OBRONA DYSTANSOWA

## WARTOŚĆ POCZ.

15

## ZR

8

## PER

3

## ATUTY

## PREMIE

## ZBROJA TARCZA

+1

## SUMA

27

## OBRONA W ZWARCIU

## WARTOŚĆ POCZ.

15

## OP

4

## BB / WW

## PREMIE

## OBRONA BRONI

5

## ZBROJA TARCZA

+1

## SUMA

25

## WALKA W ZWARCIU

## NAZWA BRONI

## TYP BRONI

## BB / WW

## CELNOŚĆ

## TRAFIENIE

## OBRAŻENIA

## STYL STAROŻYTNY (1 ATAK)

DW

5

5

10

13 + 1K6

## STYL STAROŻYTNY (2 ATAKI)

DW

5

5

6

13 + 1K6

## PANCERZ

## NAZWA

## ZWARCIE

## BALISTYCZNY

## ZASADA SPEC.

WSPOMAGANY

10

10

## TARCZA

## NAZWA

## ZWARCIE

## DYSTANS

## PT TESTÓW

|               |    |
|---------------|----|
| ŁATWY         | 10 |
| STANDARDOWY   | 15 |
| TRUDNY        | 20 |
| BARDZO TRUDNY | 25 |
| EKSTREMALNY   | 30 |
| LEGENDARNY    | 35 |
| BOSKI         | 40 |

## ATUTY

## MIĘDZYWYMIAROWE KULE ANIHILACJI (MISTRZ)

### INNY WYMIAR (ADEPT)

### NAJSZYBSZY (ADEPT)

## EKWIPUNEK

[illegible]

## NOTATKI / HISTORIA POSTACI

This image shows a full page of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and extend across the width of the page. There is a vertical margin line on the left side, creating a narrow left margin. The bottom portion of the page has a light gray background with a fine grid pattern.

## ARTEFAKTY I GADŻETY

[illegible]

## MAGIA

[illegible]